

PRESCRIPTIONS D'EXÉCUTION - AUTOMNE 2023
PLAY MORE FOOTBALL JUNIORS-ES E/FF12

BRACK.CH

**PLAY
MORE
FOOTBALL**



| | |
|-------------------------|---|
| JOUEURS-EUSES | Années 2013 - 2014 et juniors F de la classe d'âge supérieure avec passeport. FF12 : 2012 - 2013 - 2014 - 2015. |
| NOMBRE DE JOUEURS-EUSES | Minimum 9 - Optimal 11 joueurs-euses |
| QUALIFICATION | Qualification obligatoire dans clubcorner - Juniors-es F de 2015 également. |
| FEUILLE DE MATCH | À annoncer dans clubcorner - Le score du match 6vs6 doit être saisi dans clubcorner par l'entraîneur du club recevant. |
| CLASSEMENT | Aucun classement ne sera établi. |
| GESTION DES MATCHS | Pas d'arbitre (autoarbitrage), les enfants gèrent le jeu de manière autonome. Les entraîneurs-es sont tenus d'appliquer le bon comportement. Au bon vouloir des clubs, possibilité de former des arbitres-mini, en leurs confiant la gestion des rotations (timing) et l'arbitrage du 6vs6. |
| SITUATIONS LITIGIEUSES | Les enfants sont invités à les régler par le jeu feuille-caillou-ciseau. |
| PROTÈGE-TIBIAS | Obligatoire pour toutes les catégories. |
| CHAUSSURES DE FOOTBALL | Pour de raisons de sécurité, les chaussures à crampons métalliques ne sont pas autorisées. |
| BALLONS | Taille 4. |
| FORMAT DE JEU | 3vs3 (sans gardien-ne de but) et 6vs6 (gardien-ne + 5 joueurs-euses). |
| ORGANISATION DE JEU | Championnat normal, 2 matchs simultanément (6vs6 et 3vs3, selon schéma annexé). |
| DURÉE DU MATCH | 6 tours de 10 minutes. |
| PAUSES | 3 minutes entre chaque tour et 5 minutes après 3 tours. |
| ZONE DE COACHING | Les entraîneurs-es et les joueurs-euses remplaçants-es des deux équipes se tiennent dans la zone de coaching délimitée par le club local, ce qui signifie une seule zone pour les deux équipes (environ 5x2m, zone commune). |
| ZONE SPECTATEURS | Derrière les barrières, interdit d'être sur la pelouse ou le terrain synthétique. |
| FAIR-PLAY | Se serrer la main à la fin de la rencontre (joueurs-euses et entraîneurs-es). Participer au rangement du matériel. |
| CLUBCORNER | Tous-tes les joueurs-euses et entraîneurs-es doivent être inscrits-es dans clubcorner. |

RÈGLES DE JEU 3 CONTRE 3 - PETIT TERRAIN

BRACK.CH

**PLAY
MORE
FOOTBALL**



| | |
|------------------------------|---|
| DIMENSIONS | Longueur : 25-30m / Largeur : 20-25m |
| BUTS | 4 mini-buts (1.2m x 0.8m). |
| POSITION DES BUTS | Dans la largeur, à 2m de l'angle du terrain. |
| ENGAGEMENT | Il est effectué entre les deux buts, sous forme de passe ou dribble. |
| SORTIE DE BUT OU DE CÔTÉ | Si le ballon sort sur le côté ou derrière la ligne de but, le ballon déposé dans le cerceau sur le même côté est immédiatement joué par un adversaire. Le joueur-euse qui a touché le ballon en dernier, va chercher celui-ci et le replace en conduite de balle dans le cerceau, en remplacement du ballon qui vient d'être utilisé pour poursuivre le jeu. |
| CORNER | Pas de corner. Idem sortie de but ou de côté. |
| REMISES EN JEU | Elles sont effectuées avec le pied, à ras de terre, sous forme de passe ou de dribble. L'adversaire doit se trouver à au moins 5 pas d'enfant du joueur avec le ballon. |
| CHANGEMENTS DE JOUEURS-EUSES | Temps de jeu égal pour tous-tes (ex. 3vs3 : changements chaque 1'30/2 minutes). |
| COUP-FRANC | Coup franc indirect. Distance de l'adversaire à 5 pas d'enfant. Aucun but ne peut être marqué directement sur un coup-franc indirect. |
| APRÈS UN BUT | Si un but est marqué, le jeu continue avec le même ballon. L'équipe qui a marqué un but se retire dans sa moitié de terrain et laisse l'équipe adverse engager. |
| HORS-JEU | Le football des enfants, catégories G-F-E et FF12, se joue sans hors-jeu. |
| PÉNALTY | Il n'y a pas de pénalty (coup franc indirect). |
| GARDIEN-NE | Les gardiens-nes doivent également être intégrés dans le 3vs3 (optimal 2x). |

RÈGLES DE JEU 6 CONTRE 6 - GRAND TERRAIN

BRACK.CH PLAY MORE FOOTBALL



| | |
|---|--|
| DIMENSIONS | Longueur 43-48m / Largeur 25-30m. |
| BUTS | Buts 5x2m (juniors-es E) |
| ENGAGEMENT APRÈS UN BUT | L'engagement est effectué au centre du terrain. |
| DÉGAGEMENT - ENGAGEMENT PAR LE GARDIEN-NE | Il doit être exécuté à la main depuis la surface de réparation. Si le-la gardien-ne met le ballon de ses mains au sol, il-elle doit conduire le ballon avec les pieds et faire une passe. Toutes autres types de dégagements sont interdits et sanctionnés par un coup-franc indirect accordé à l'équipe adverse sur la ligne médiane. Le dégagement du gardien-ne en volée ou demi-volée est interdit. |
| SORTIE DE BUT OU DE CÔTÉ | Si le ballon est sorti sur le côté ou derrière la ligne de but, le jeu se poursuit avec le ballon le plus proche aux abords du terrain, réservé à cet effet. |
| REMISE EN JEU | Avec le pied, à ras de terre, sous forme de passe ou dribble, l'adversaire doit se trouver à au moins 5 pas d'enfant du joueur-euse qui effectue la remise en jeu. Aucun but direct ne peut être marqué sur une remise en jeu. |
| CORNER | Le corner est tiré depuis l'angle du terrain. Aucun but direct ne peut être marqué sur corner. |
| COUP-FRANC | Toutes les fautes commises sur le grand terrain, hors de la surface de réparation, sont sanctionnées par un coup-franc indirect. Aucun but direct ne peut être marqué sur un coup-franc indirect. L'adversaire doit se trouver à 5 pas d'enfant du joueur-euse qui l'exécute. |
| CHANGEMENTS DE JOUEURS-EUSES | Il est recommandé que chaque joueur-euse bénéficie d'un temps de jeu égal. |
| GARDIEN-NE DE BUT | Le gardien-ne est aligné-e uniquement dans le 6vs6 et une/deux fois dans le 3vs3. Optimal : le gardien-ne est utilisé-e 2 fois dans le 3vs3. |
| PASSE EN RETRAIT AU GARDIEN-NE | Le gardien-ne ne peut pas prendre le ballon des mains suite à une passe en retrait. |
| ZONE DE RÉPARATION | Longueur 10m, marquage avec des assiettes ou cônes de couleurs différentes sur les lignes de touche, largeur complète du terrain. |
| PÉNALTY | Toutes les fautes commises dans la surface de réparation sont sanctionnées par un pénalty (2 pas d'enfant de la ligne de la surface de réparation en direction du but). |
| HORS-JEU | Le football des enfants, catégories G-F-E et FF12, se joue sans hors-jeu. |

INFRASTRUCTURE, MATÉRIEL

| | |
|----------------------------|---|
| MODE CHAMPIONNAT 2 ÉQUIPES | Un demi-terrain (recommandation, si possible utiliser les lignes existantes). 4 minibuts, 2 buts de juniors-es E, 4 cerceaux, 16 assiettes, 4 cônes (optionnel), 9 dossards minimum, 10 ballons taille 4. |
|----------------------------|---|

