



# Prescriptions d'exécution

(Saison 2021 / 2022)

Vu l'art. 10 du règlement des juniors: Les associations régionales adopteront les règles nécessaires pour la mise en œuvre des compétitions qu'elles organisent dans le football de base.

Catégories	Catégorie G	Catégorie F	Catégorie E FF-12	Catégorie D FF-15	Catégorie C	Catégorie B FF-19	Catégorie A
Droit de jouer	Années 2015 et 2016.	Années 2013 et 2014 (et les juniors G de la classe d'âge supérieure).	Années 2011 et 2012 (et les juniors F de la classe d'âge supérieure). Années 2010, 2011, 2012 et 2013.	Années 2009 et 2010 (et les juniors E de la classe d'âge supérieure). Années 2007, 2008, 2009 et 2010.	Années 2007 et 2008 (et les juniors D).	Années 2005 et 2006 (et les juniors C). Années 2003, 2004, 2005 et 2006.	Années 2002, 2003 et 2004 (et les juniors B).
Au début de chaque saison, les années correspondantes à chaque catégorie sont communiquées. Les filles peuvent jouer dans toutes les catégories juniors des garçons. Les joueuses qui figurent dans la classe d'âge la plus jeune de leur catégorie sont également qualifiées dans la catégorie juniors inférieure (n'est pas recommandé dans le football des enfants).							
Nombre de joueurs	3 à 4	5 (min. 4, max. 8)	7 (min. 5, max. 11)	Foot à 9: min. 7, max. 14	Foot à 11: min. 7, max. 18	Foot à 11: min. 7, max. 18	Foot à 11: min. 7, max. 18
Qualification	La qualification n'est pas nécessaire: Les juniors G et les juniors F de la classe d'âge inférieure ne reçoivent pas de qualification. Toutefois les juniors G et les juniors F doivent être inscrit par le club dans Clubcorner.		Qualification obligatoire: Les juniors F de la classe d'âge supérieure doivent être qualifiés s'ils sont alignés dans la catégorie E.	Qualification obligatoire.			
Carte de joueurs	Non.		Oui, est à établir dans Clubcorner.				
Changements	Libre.		1er et 2ème tiers: Changements seulement pendant la pause (exception: blessure). Tous les joueurs jouent au moins 20 min. de façon continue durant les deux premiers tiers. 3ème tiers: Changements libres.	1er et 2ème tiers: Changements seulement pendant la pause (exception: blessure). Tous les joueurs jouent au moins 25 min. de façon continue durant les deux premiers tiers. 3ème tiers: Changements libres.	Libre.		
Organisation de jeu	Tournois (système de rotation; football en variation avec des jeux d'enfants).	Tournois (système de rotation; pas de matches éliminatoires ou de classement, 7 à 10 tournois pas tour).	Championnat (pas de classement).	Championnat.			
Durée de jeu	Durée totale d'un tournoi: 90 – 120 min. (y compris pauses).		3 x 20 min.	3 x 25 min.	Foot à 11: 2 x 40 min.	Foot à 11: 2 x 45 min.	Foot à 11: 2 x 45 min.
Pauses			2 x 5 min.	2 x 5 min.	15 min.		
Dimensions des terrains	Longueur 20 m Largeur 15 m	Longueur 35 – 30 m Largeur 25 – 20 m	Longueur 53 – 41 m Largeur 34 – 25 m	Foot à 9: Longueur 68 – 57 m Largeur 50 – 41 m	Foot à 11: Longueur 100 – 90 m Largeur 64 – 59 m	Foot à 11: Longueur 100 – 90 m Largeur 64 – 59 m	Foot à 11: Longueur 100 – 90 m Largeur 64 – 59 m
Grandeur de buts	Buts de toute nature (max. 5 x 2 m).		5 x 2 m		Foot à 11: 7.32 x 2.44 m	Foot à 11: 7.32 x 2.44 m	
Les buts doivent obligatoirement être ancrés! Des filets sont obligatoires (selon les directives de la commission des terrains).							
Ballons	Grandeur 3	Grandeur 4; poids 290 g.		Grandeur 4; poids 360 g.	Grandeur 4 ou 5.	Grandeur 5.	
Nombre de matches	Le nombre de tournois est de 14 à 20 par saison.		Le nombre de matches de championnat est de 18 à 22 par saison.				
Annonce des résultats	Les entraîneurs du club local entrent les résultats directement dans clubcorner.			Les arbitres entrent les résultats directement dans clubcorner.			
Classements	Des classements ne seront ni établis, ni publiés.			Des classements seront établis et publiés.			
Direction du jeu	Les enfants règlent eux-mêmes le jeu. Les entraîneurs sont responsables du bon déroulement.		Arbitres mini.	Arbitres mini.	Arbitres officiels au football à 11.		
Chaussures de football	Pour des raisons de santé, les chaussures à crampons ne sont pas autorisées dans les catégories juniors D, E, F et G.				Chaussures à crampons autorisées.		
Protection des tibias	Le port des protège-tibias est obligatoire pour toutes les catégories.						
Marquage / lignes			Ligne latérale, ainsi que les surfaces de réparation.	Ligne latérale, ligne médiane ainsi que les surfaces de réparation.			
Couleur: blanche ou autre / piquets à une distance d'au moins 1,5 m de la ligne latérale / cônes / assiettes / bandes : textiles ou plastifiées...					Lignes blanches.		
Secteur de sécurité	Jusqu'à la ligne de but 3 m (au minimum 2 m) / jusqu'aux lignes latérales 3 m (au minimum 2 m). / Aucun élément fixe et dangereux ne doit être présent à l'intérieur des zones de sécurité.						
Fair-play	Le Shake hands sera appliqué avant et après le match.						
Zone de coaching	Les entraîneurs et les joueurs remplaçants se tiennent dans la zone de coaching définie et marquée par le club recevant (une zone de coaching pour les deux équipes).						
Zone des spectateurs	Les enfants doivent pouvoir jouer dans le calme et de manière indépendante. Les spectateurs doivent absolument se tenir dans la zone définie par le club recevant respectivement à la distance fixée jusqu'au terrain de jeu. Les entraîneurs sont responsables du bon comportement des spectateurs et ils interviennent en cas de mauvaise conduite de «leurs» supporters.						
Punition temporaire			10min. en cas de carton jaune.				
Sanctions							
Hors-jeu	Pas de hors-jeu.		Seulement dans la surface de réparation et dans les deux zones de la surface de réparation prolongée jusqu'à la ligne de touche (selon le règlement régional).	Selon les règles officielles.			
Règle de la passe en retrait	Le gardien peut toucher le ballon avec les mains et le ramasser.		Selon les règles officielles.				
Dégagement du gardien	Un dégagement de but est à effectuer à la main par le gardien de but à l'intérieur de la surface de réparation. Règlementairement il est à considérer comme un ballon intercepté durant le cours du jeu. Si le gardien de but met le ballon à terre, il doit le conduire au pied et effectuer une passe. Toute autre forme de dégagement/coup de pied est interdite et sanctionnée par un coup franc indirect exécuté sur la ligne médiane, en faveur de l'équipe adverse.				Selon les règles officielles.		
Coup franc/ Coup d'envoi/ Remise en touche	Toutes les fautes sont toujours sanctionnées par un coup franc indirect. Il n'est pas possible d'inscrire un but direct au coup d'envoi, sur coup franc et lors d'une remise en touche. Distance du joueur au ballon: 6 m.				Selon les règles officielles.		
Penalty	Selon les règles officielles. Penalty sur le petit terrain: 6 m devant le but.		Selon les règles officielles. 7,5 m devant le but.		Selon les règles officielles.		
Coup de coin (corner)	Coin (angle) du terrain. Il n'est pas possible d'inscrire un but direct sur un corner.		Le coup de pied de coin sera tiré depuis la hauteur du point d'intersection de la surface de réparation de chaque côté du but (Distance 10 m). Il n'est pas possible d'inscrire un but direct sur un corner.	Le coup de pied de coin sera tiré depuis la hauteur du point d'intersection de la surface de réparation de chaque côté du but (Distance 12 m). Il n'est pas possible d'inscrire un but direct sur un corner.	Selon les règles officielles. Corner court: intersection de la ligne de but et de la ligne latérale de la surface de réparation.		Selon les règles officielles.
Distance des joueurs au ballon: 6 m.							

